



## Programmer l'expérience visuelle avec Flex 3

CODE : F3ESC300

TITRE : Programmer l'expérience visuelle

DUREE : 3 jours (soit 21 heures)

PRIX : 1 395 € HT par participant HORS CURSUS

**DESCRIPTION :** Cette formation ne s'adresse pas aux graphistes, mais bien aux développeurs Flex qui souhaitent intégrer tout le potentiel visuel proposé par Flex. Pour cela, ce cours présente en détail les styles, les polices, les images, les filtres, les blends, les skins programmables, les effets, la réalisation de composants visuels custom, la gestion de la souris et le glisser-déposer.

**AUDIENCE :** Développeurs, Chefs de projet

**PRE-REQUIS :** Avoir suivi le module "Les Fondements Flex" ou avoir un niveau équivalent et avoir un peu d'expérience Flex.

### INSCRIPTIONS AU 01 73 02 33 44

CALENDRIER F3ESC300 INTER-ENTREPRISES	
08 - 10 mars 2010	19 - 21 Juillet 2010
03 - 05 mai 2010	04 - 06 Octobre 2010
21 - 23 Juin 2010	13 - 15 Décembre 2010

### PROGRAMME

#### Objectifs et présentation du cours

Modifier le look & feel par défaut des applications Flex  
Comprendre pourquoi les programmeurs Flex ont besoin d'un cours sur l'aspect graphique

#### Améliorer la gestion des images des polices

Ajouter une couleur de fond et des images  
Ajouter une image de fond  
Créer des instances ActionScript d'une image embarquée  
Utiliser les bindings pour manipuler les images  
Comprendre les limitations des polices de caractères  
Embarquer les polices directement  
Embarquer des polices avec les FlashType  
Explorer les paramètres avancés des FlashType

#### Modifier le rendu visuel des composants Flex

Découvrir et appliquer les filtres  
Appliquer les mélanges (blend)  
Modifier le rendu des composants avec les styles MXML  
Modifier les skins graphiques avec l'extension Flex Skin  
Design de Flash CS3  
Installer l'extension, importer les skins dans FlexBuilder 3

#### Créer des Fenêtres

Créer et gérer des fenêtres dans Flex  
La classe PopupManager  
Passer des données aux fenêtres Flex

#### Etendre les composants Flex

Comprendre les bases de objets visuels (Display List)  
Comprendre la notion de "raw children"  
Présentation de la classe DisplayObject et de ses sous-classes  
Etendre les composants Flex  
Créer un composant par extension  
Implémenter createChildren() et updateDisplayList()  
Appeler la méthode updateDisplayList() de la super classe  
Améliorer la réutilisation des classes customs avec la création de style custom.

#### Dessiner avec Flex et définir des skins par programmation

Lien entre les objets de la "display list" et la classe Graphics  
Appeler la méthode clear()  
Utiliser la méthode lineStyle()  
Créer un élément visuel avec une classe ActionScript  
Créer des formes par programmation  
Réaliser des remplissages complexes  
Implémenter ButtonSkin du package mx.skins.halo  
Définir et Implémenter un skin programmable custom

#### Animer les composants et les états

Déclencher des effets en ActionScript  
Rappels sur les états et les transitions  
Comprendre l'ordre des événements et des transitions  
Définir la taille d'un composant par changement d'état  
Gérer la disparition de composants lors des transitions

#### Ajouter la gestion de la souris aux applications

Détecter la position de la souris  
Déplacer un popup vers la position de la souris  
Détecter les dimensions de la scène

#### Implémenter la fonctionnalité de glisser-déposer

Comprendre la classe DragManager  
Activer le glisser-déposer dans les composants le supportant  
Spécifier les données à afficher dans un contrôle List  
Activer le glisser-déposer dans les autres contrôles  
Gérer le déposer avec les formats  
Récupérer des données dans les opérations de glisser-déposer  
Voir les données de la classe DragSource  
Spécifier l'image déplacée

#### Notions avancées (Chapitre conçu par BaaO :-)

Créer des animations avec la classe Timer  
Comprendre le concept "easing function"  
Utiliser l'extension "Flex Component Kit" de Flash CS3 pour intégrer des composants Flash CS3 à une application Flex 3.

BAAO - 81, Rue Réaumur - 75002 PARIS

Téléphone : +33 (0)1 73 02 33 44 / +33 (0)4 42 53 57 16 - Adresse électronique : contact@baao.com  
SIRET : 435 367 180 000 13 - APE : 6202A - N°TVA CEE : FR 44 435 367 180 - N°ORGANISME DE FORMATION : 11 75 37 73 375