



L'intégration des données Serveur avec l'outil Flex 3

CODE : F3IDM300

TITRE : FLEX SERVEUR

DUREE : 2 jours (soit 14 heures)

PRIX : 1 195 € HT par participant HORS CURSUS

DESCRIPTION : Cette formation permet de comprendre les différentes possibilités de discussion entre Flex sur le client et un serveur J2EE. Les aspects tels que la manipulation des données en XML avec E4X, la validation ou le formatage des données ainsi que les classes de collection sont aussi abordés. Quatre chapitres détaillent 'Flex Data Services', la partie serveur de Flex, et plus particulièrement les proxys, le remoting, la messagerie et le service de gestion des données.

AUDIENCE : Développeurs, Chefs de projet J2EE et PHP souhaitant connecter une application Flex à un serveur.

PRE-REQUIS : Avoir des notions de programmation orientée objet : C++ ou C#, Java ou ActionScript 3.0 et quelques connaissances de XML.

INSCRIPTIONS AU 01 73 02 33 44

CALENDRIER F3IDM INTER-ENTREPRISES PARIS	
28 - 29 Janvier 2010	08 - 09 Juillet 2010
11 - 12 Février 2010	22 - 23 Juillet 2010
11 - 12 Mars 2010	09 - 10 Septembre 2010
15 - 16 Avril 2010	07 - 08 Octobre 2010
06 - 07 Mai 2010	18 - 19 Novembre 2010
10 - 11 Juin 2010	16 - 17 Décembre 2010

PROGRAMME

Utiliser des services Web SOAP

- Configurer l'appel aux services Web (wsdl)
- Déclencher les services
- Manipuler les résultats
- Gérer les erreurs
- Passer des paramètres aux services Web

Présentation de BlazeDS et LiveCycle Data Service

- Présentation de LiveCycle et Blaze Data Services
- Architecture, Installation
- Structure d'une application LiveCycle ou Blaze DS
- Démarrage des services serveur
- Création d'un projet de type serveur
- Configurer et utiliser le service Proxy du serveur
- Spécificités BlazeDS

LiveCycle ou Blaze DS : le service Remote Object

- Comprendre les objets distribués et le composant RemoteObject
- Configurer l'appel à un RemoteObject
- Appeler plusieurs méthodes distribuées
- Passer des arguments simples et complexes aux méthodes distribuées
- Comprendre le mapping Java/ActionScript 3

Utiliser la classe ArrayCollection

- Comprendre les classes de collection
- Filtrer et trier les collections
- Comprendre les interfaces
- Itérer sur une collection avec ICollectionView

LiveCycle ou BlazeDS : Le service de messagerie

- Présentation du service de messagerie : destination, adapter, channel, message
- Configurer les services
- Comprendre le mécanisme de publication / souscription
- Producteur et consommateur
- Recevoir et gérer les messages
- Recevoir des données complexes

LiveCycle Data Services : la gestion des données

- Comprendre le service de gestion des données
- Le tag DataService
- Architecture client et serveur
- Pattern Assembleur
- Le fichier de configuration serveur
- Destination et adaptateur
- Récupérer les données
- Gérer les mises à jour côté client et côté serveur
- Fonctionnalités avancées

Manipuler les données XML avec E4X

- Comprendre la structure du XML
- Manipuler le XML en ActionScript 3.0
- Exemple de manipulation avec un contrôle Tree
- La classe XML
- Manipuler, filtrer, trier et itérer les objets de type XML

Upload

- Les bases du transfert de fichier
- L'upload des fichiers ; améliorer l'expérience de l'utilisateur avec les événements de la classe FileReference
- Gérer l'upload multiple avec la classe FileReferenceList

Serveur Opensource (Chapitre conçu par Bao :-)

- Créer un projet BlazeDS/Tomcat
- Créer un projet Flex /PHP
- Intégrer et configurer amfphp
- Utiliser RemoteObject avec amfphp
- Présentation des solutions pour asp

BAAO - 81, Rue Réaumur - 75002 PARIS

Téléphone : +33 (0)1 73 02 33 44 / +33 (0)4 42 53 57 16 - Adresse électronique : contact@baao.com
SIRET : 435 367 180 000 13 - APE : 6202A - N°TVA CEE : FR 44 435 367 180 - N°ORGANISME DE FORMATION : 11 75 37 73 375