

**Durée :** 2 jours / 14 heures

**Mode :** En inter ou intra-entreprise

## Description

La version 4 de Flex est une mise à jour majeure du produit. Elle apporte de nombreux changements dans le modèle de skinning, de positionnement ou des états des composants. L'upgrade en 4.5 y ajoute le développement pour les mobiles et la fameuse Datagrid à la sauce Spark. Elle propose aussi une plus grande productivité dans l'accès serveur. Cette formation propose aux développeurs Flex 3 (ou 4.1) confirmés d'intégrer au plus vite ces changements pour les mettre en place sur leurs projets Flex.

## Programme

### Présentation

Les objectifs de Flex 4 et Flex 4.5  
Principaux changements  
Méthode pédagogique et contenu de la formation

### MXML '09

Namespace & Package  
Nouveaux tags (Declaration...)  
Evolution du CSS (namespace, css id...)  
MXML ASDocs  
Nouvelle syntaxe des «states»

### Architecture Spark

Architecture et primitives Spark  
Comparaison Spark et Halo  
MXML graphique et FXG  
TLF et les composants Spark de texte

### Aperçu du Développement pour Mobile

Hello Mobile  
MobileApplication  
Views et ViewNavigator  
Données et persistance  
Déploiement sur Device (Android)  
Développement pour iOS (iPod, iPad, iPhone)

### Skinning des Composants Spark

Ecrire un skinning simple  
Contrat de skinning des composants Spark  
Gérer les états dans les skins  
Echanger des données avec le skin  
Comprendre les «skins parts»

## Audience

Toute personne connaissant Flex 3 (ou Flex 4.1) et souhaitant rapidement comprendre les nouvelles fonctionnalités de Flex 4.5 pour pouvoir les intégrer : Développeurs ou Chefs de projet.

## Pré-requis

Maîtriser les fondamentaux de Flex 3.

## Objectifs Pédagogiques

Mettre à jour les connaissances des développeurs sachant coder des applications Web professionnelles avec l'outil Flex, suite au basculement de Flex 3 à Flex 4.5. Connaître les nouveaux tags MXML ; Pratiquer Flash Builder 4.5 ; Comprendre le nouveau modèle de Skinning ; Migrer de Flex 3 à Flex 4.5 Intégrer les nouveaux services de données ; Découvrir Flash Catalyst et son intégration avec Flex 4.5.

## Programme (suite)

### Positionnement et Listes

Nouveau modèle de layout  
Nouveaux composants container et layout  
Viewport, Scroller and Virtualization  
DataGroup, List et ItemRenderer  
List pour Mobile et MobileItemRenderer

### Développement «Data Centric»

Connecteurs HTTPService  
Définir les services  
Générer le code source d'accès du client  
Intégration PHP avec ZendAMF  
Intégration Java avec BlazeDS

### Composants Spark de Flex 4.5

La Datagrid Spark  
Le nouveau composant Form  
Formatter et Validator  
Spark images

### FlashBuilder 4.5

Theme, Refactoring , Source ;  
Debugging  
Swfobject  
Tests unitaires et FlexUnit  
Intégration Flash CS5.5  
Etre productif avec FB4.5 !

### Présentation de Flash Catalyst CS5.5

Prototyper avec Catalyst  
Récupérer des ressources Illustrator ou Photoshop  
Etat, navigation, skinning  
Communication avec Flash Builder 4.5

## Audience

Toute personne connaissant Flex 3 (ou Flex 4.1) et souhaitant rapidement comprendre les nouvelles fonctionnalités de Flex 4.5 pour pouvoir les intégrer : Développeurs ou Chefs de projet.

## Pré-requis

Maîtriser les fondamentaux de Flex 3.

## Objectifs Pédagogiques

Mettre à jour les connaissances des développeurs sachant coder des applications Web professionnelles avec l'outil Flex, suite au basculement de Flex 3 à Flex 4.5. Connaître les nouveaux tags MXML ; Pratiquer Flash Builder 4.5 ; Comprendre le nouveau modèle de Skinning ; Migrer de Flex 3 à Flex 4.5 Intégrer les nouveaux services de données ; Découvrir Flash Catalyst et son intégration avec Flex 4.5.